Bài tập 1:

Cho n số thực, tìm dãy con đơn điệu tăng mà có độ dài lớn nhất:

Input: 7- 1 5 2 3 4 6 1

output : 2 3 4 6

Bài tập 2 : cho n số nguyên , tìm 2 số đôi một khác nhau trong dãy, nguyên tố cùng nhau, có tổng lớn nhất

Input : n=6, 2 7 8 4 3 5

output (7,8)

* map trong c++

[Map in C++ Standard Template Library (STL) - GeeksforGeeks](https://www.geeksforgeeks.org/map-associative-containers-the-c-standard-template-library-stl/)

* iterator trong map và vector

[Iterators in C++ STL - GeeksforGeeks](https://www.geeksforgeeks.org/iterators-c-stl/)

* static:

<https://viettuts.vn/lap-trinh-cpp/tu-khoa-static-trong-cpp>

Khi ta khai báo một thành viên của lớp static. Dù có bao nhiêu đối tượng của lớp được tạo ra thì chỉ có một bản sao của thành viên static.

* Delta Time

<https://viblo.asia/p/hieu-ve-delta-time-khi-lam-game-Qbq5Q6WJKD8>

* Ví dụ muốn chỉnh tốc độ của xe ta thêm hàm update() trong đó car.position += speed và ta gán speed = 0.2. Chiếc xe đang chạy nhưng do máy yếu nên FPS đột ngột giảm và xe bị chậm, 1 lát sau nó lại trở về bình thường. Vấn đề ở đây là do chúng ta không đặt tốc độ của ô tô là 0.2 mỗi giây mà là 0.2 đơn vị mỗi khung hình. Ví dụ như fps của bạn là 100fps thì tốc độ của bạn là 20 đơn vị mỗi giây (100\*0,2).
* Đây là lý do mà delta time xuất hiện. Delta time là khoảng cách thời gian giữa khung hình cuối cùng và khung hình hiện tại.
* Giả sử fps là 50 thì delta time sẽ luôn là 1/50=0,2
* Friend :

truy cập được các giá trị private hoặc protect trong class.